# Commentaire sur la fonction d’évaluation

Notre fonction d’évaluation prend en compte le nombre de pièce en notre possession ainsi que ceux de l’ennemie avec un poids égal.

Elle récupère le nombre de coup possible restant et cherche à gagner en moins de 14 mouvements car c’est dans ces conditions que le score est maximal.

Notre fonction pondère certaines pièces de manière différente :

* Les meilleures sont sur les coins du plateau ;
* Les pires sont les pièces adverses sur les coins du plateau;
* Les mauvaises sont les bords car ils sont faciles à perdre si l’adversaire possède un des coins correspondant au bord.

Le but est de maximiser la somme des points dans la fonction d’évaluation. De plus, le nombre de coups rentre aussi dans la fonction d’évaluation :

* Si on a plus de coups possible mais que l’adversaire peut encore jouer l’évaluation est mauvaise ;
* Dans une moindre mesure on essaye aussi d’éviter de ne pas se faire bloquer pour un tour ;
* Après 14 mouvements le nombre de pièce possédé ne rentre plus en compte dans l’évaluation et l’accent est mis sur les pièces de bords du plateau.